

KLJ
Vlezenbeek
Jongens
presenteert



FW60

Super Mario



Meeuwen-Gruitrode

Voorwoord

Dag KLJ'ers

Met heel veel plezier nodigen wij jullie allemaal uit voor Fighting Well 60 in de wereld van Super Mario te Meeuwen-Gruitrode!

De superhelden van de KLJ leiding trekken er deze zomer weer op uit en nodigen alle andere helden, schurken en sidekicks uit om mee te gaan op hun avontuur in Meeuwen-Gruitrode. Daar zullen ze paraat staan om 10 dagen lang het beste van zichzelf te geven!

Mario, Luigi, Peach en Toad, van elk figuur in Mushroom Kingdom valt zeer veel te leren. Alle jonge en iets minder jonge helden zullen zich allesbehalve vervelen wanneer ze zich laten onderdompelen in wat Super Mario hen allemaal te bieden heeft!

KLJ Vlezenbeek Jongens ontvangt graag alle jonge, enthousiaste helden in spe van 21 tot 31 juli voor hun 60^{ste} jaarlijkse kamp, Fighting Well! Alle nodige informatie voor deze 10 dagen vol sport, spel en plezier is te vinden in dit kampboekje!

Voor vragen kun je ons altijd een mailtje sturen via info@klj-vlezenbeek.be of onze hoofdleiders Jelle Wijnants en Brent Bosmans contacteren via +32 465 44 89 30 en +32 470 55 77 82.

Vriendelijke groeten

De leiding

De leiding

Mario



Mario is samen met Luigi natuurlijk de leider van de groep, en dat zal je snel merken! Zijn iconische rode outfit maakt hem niet alleen een blikvanger, maar zorgt ervoor dat iedereen hem om mode-advies komt vragen. Altijd in voor een nieuwe uitdaging, probeert Mario de levels zo snel mogelijk te verslaan. Zijn snelheid is soms zo groot dat er vanzelf een grote stofwolk achter hem ontstaat, en voor je het weet, is hij al bij het volgende avontuur.

Toch is hij niet iemand die voorbij raast zonder om te kijken. Hij weet dat er momenten zijn waarop het belangrijk is om even stil te staan, zodat niemand achterblijft. Met zijn zorg voor de groep zorgt hij ervoor dat iedereen mee is, en dat niemand zich verloren voelt.

Mario is misschien wel een van de meer ervaren figuren in het Mushroom Kingdom, maar wat hem écht bijzonder maakt, is zijn bereidheid om samen te werken en anderen te helpen. Met zijn enthousiasme, vastberadenheid en leiderschap is Mario dan ook zeker een van de belangrijkste schakels van ons kamp. Hij staat altijd klaar om anderen vooruit te helpen en zorgt ervoor dat het avontuur voor iedereen een succes wordt!

Luigi



Luigi is een van de meer ervaren figuren in het Mushroom Kingdom, en samen met Mario de leider van de groep. Zijn vriendelijke karakter maakt hem al snel een vertrouwd gezicht voor iedereen. Hoewel hij vaak de kalme en bedachtzame leider is, laat hij keer op keer zien dat hij moedig is wanneer het er écht toe doet. In spannende situaties zet hij zijn twijfels opzij en zet hij zich in om anderen te helpen.

Luigi is loyaal, vriendelijk en altijd bereid om zijn vrienden te steunen. Zijn humor en speelse onhandigheid maken hem benaderbaar voor iedereen. En ondanks dat hij misschien niet altijd de grootste held is, heeft hij toch een prinses aan de haak geslagen. Of het nu door zijn charme of zijn springkunsten is, dat blijft een raadsel!

Met zijn rustige vastberadenheid en betrouwbare aanwezigheid zal Luigi altijd klaar staan om jullie te helpen. Of het nu gaat om een avontuur, een goed gesprek, of gewoon om iedereen op het juiste pad te houden, hij zorgt ervoor dat het kamp een succes wordt—en misschien leert hij je wel een paar trucs om zelf ook eens een prinses te veroveren!

Wario



Wario is een ervaren leider die altijd weet wat hij moet doen. Of het nu gaat om het organiseren van activiteiten of het oplossen van problemen, hij heeft altijd een antwoord klaar. En ja, zijn zakken zitten misschien vol met “onzichtbare” muntstukken, maar hij zorgt er altijd voor dat alles op rolletjes loopt.

Ondanks zijn stoere uitstraling is Wario altijd klaar om de groep vooruit te helpen. Of het nu gaat om een spelletje of een uitdaging, Wario zorgt ervoor dat niemand zich in de steek gelaten voelt. Zijn inzet en enthousiasme maken hem tot een geliefde figuur binnen de leiding.

Met Wario in de buurt wordt het kamp zeker nooit saai. Zijn humor, zijn zorg voor anderen en zijn bereidheid om altijd een stapje extra te zetten maken hem een geweldige leider. Je kunt altijd op hem rekenen voor wat extra avontuur en gezelligheid!

Waluigi



Waluigi is misschien niet de klassieke held van het Mushroom Kingdom, maar dat maakt hem juist zo bijzonder! Je herkent hem meteen aan zijn lange gestalte. Hoewel hij niet altijd de beste is in de actievere opdrachten, is hij altijd aanwezig en zorgt hij ervoor dat hij in de spotlight staat, zelfs als de plannen soms anders uitpakken dan verwacht.

Samen met Wario, de iets minder vriendelijke versie van Mario, bedenkt hij vaak kwaadardige plannen. Helaas voor hen eindigen deze meestal in een enorme flop, maar voor ons is dat alleen maar extra vermakelijk. Waluigi heeft geen probleem met een beetje chaos, zolang hij maar in de buurt is om zijn stempel erop te drukken.

Ondanks zijn onvoorspelbare streken, heeft Waluigi een verborgen talent: hij is verrassend goed met kinderen! Maak je dus geen zorgen, Waluigi zorgt ervoor dat niemand iets te kort komt op kamp en brengt gegarandeerd wat extra avontuur... op zijn eigen unieke manier!

Toad



Toad is een vaste waarde in het Mushroom Kingdom! Klein van stuk, maar groot in daden. Als EHBO'er weet hij altijd precies wat te doen als iemand een kwaaltje oploopt. Zijn vrolijke humeur en eindeloze energie zorgen ervoor dat hij altijd klaarstaat om te helpen, zelfs als hij af en toe iets te fanatiek is met het gooien van banaanschillen.

Met zijn enthousiasme en altijd een glimlach op zijn gezicht zorgt Toad ervoor dat er altijd iets te beleven valt. Of het nu gaat om een race of een gezellig moment, Toad weet hoe hij het spannend kan maken. Zijn kleine formaat houdt hem zeker niet tegen om grootse dingen te doen, en zijn fanatisme zorgt vaak voor grappige momenten die iedereen aan het lachen maken.

Op kamp zal Toad nooit ver weg zijn van de actie. Hij zorgt ervoor dat geen enkel moment saai is en dat iedereen zich goed voelt. Verwacht veel vrolijkheid, verrassingen en misschien zelfs een banaan of twee—met Toad in de buurt is er altijd wel iets leuks te beleven!

Yoshi



Deze Yoshi valt misschien niet altijd op, maar zijn vrolijke uitstraling en energie maken hem onmisbaar in het kamp. Je herkent hem aan zijn felroze kleur en glimlach, maar let op: hij is niet altijd zichtbaar! Vaak vind je hem in zijn eigen wereld, rustig in de hoek of tussen de bomen, maar wees gerust, hij is altijd klaar om in actie te komen als het echt nodig is.

Zijn leven mag dan eenvoudig zijn, maar Yoshi is altijd de eerste om iedereen op te vrolijken met een spelletje of een gekke grap. Hij vergeet soms wel eens een detail of twee, maar wat hij mist in scherpte, maakt hij goed met zijn enthousiasme en positieve houding.

Met Yoshi wordt het kamp nooit saai. Zijn speelse karakter zorgt altijd voor een lach, en zelfs als hij af en toe afgeleid is, is hij er altijd om de groep te steunen. Voor Yoshi draait alles om plezier, vriendschap en een beetje chaos – de perfecte ingrediënten voor een geweldig kamp!

Bowser



Bowser is misschien niet de leider die je op het eerste gezicht zou verwachten, maar laat je niet misleiden door zijn woeste uitstraling. Achter zijn intimiderende uiterlijk en vuurspuwende momenten, staat hij altijd klaar om de groep vooruit te helpen. En trouwens, hij is eigenlijk niet zo breed als je zou denken...

Ondanks zijn wilde streken en soms intimiderende gedrag, kun je altijd op hem rekenen. Hij zorgt ervoor dat alles op zijn manier gebeurt, ook al brengt dat af en toe wat chaos met zich mee. Zijn stijl is misschien wat ruiger, maar hij zorgt ervoor dat iedereen zich goed voelt in de groep. En zelfs als hij zichzelf soms ongevraagd in de spotlights zet, heeft hij altijd het beste voor met zijn team.

Met Bowser aan je zijde is er altijd actie, avontuur en een flinke dosis spanning. Je kunt er zeker van zijn dat het kamp allesbehalve saai wordt. Want hoewel zijn stijl misschien niet de subtielste is, maken zijn inzet en zorg voor de groep hem tot een onmiskenbare leider!

Diddy Kong



Deze hyperactieve junglebewoner is helemaal vanuit Donkey Kong Island tot bij ons kamp geraakt, en dat zullen we geweten hebben! Diddy Kong mag dan wel klein zijn, hij zit boordevol pit.

Met zijn petje scheef op z'n hoofd en een glimlach die zelden verdwijnt, springt hij van het ene avontuur naar het andere. Hij is nog maar net toegekomen in de Mushroom Kingdom, maar zijn inzet is niet te missen. Nieuwsgierig als hij is, kijkt hij op naar de ervaren rotten in het vak, terwijl hij zelf al verrassend vaak met frisse ideeën komt aandraven.

Speels, een tikkeltje onvoorspelbaar, maar altijd klaar om te helpen waar nodig. Hoewel Diddy Kong misschien nog veel te leren heeft, gaat hij de komende dagen vol enthousiasme en energie alles uit dit kamp halen. Jullie kunnen je dus opmaken voor een kamp vol avontuur, waar geen moment saai zal zijn!

Vraagtekenblokje



Het Vraagtekenblokje lijkt op het eerste gezicht misschien klein en onschuldig, maar in het Mushroom Kingdom weet iedereen beter. Dit jonge figuurtje is onvoorspelbaar, verrassend en altijd aanwezig op de spannendste momenten.

Net zoals in Mario Kart weet je nooit wat je krijgt: een turbo-boost van energie of een bananenschil die je even uit balans brengt. Hij is vaak in gedachten verzonken, alsof hij net even in een ander level zit, maar op de cruciale momenten staat hij klaar om de groep vooruit te helpen.

Hij is misschien niet altijd te doorgronden, maar zijn inzet, enthousiasme en gevoel voor humor maken hem nu al tot een van de onvergetelijke figuren van dit kamp. Al is hij nog een jonge beginner, met zijn energie en vastberadenheid gaat hij de komende dagen heel wat mooie momenten creëren!

Baby Mario



Baby Mario is een van de jongste figuren in Mushroom Kingdom. Maar zeker niet de minste! Hoewel Baby Mario onwetend en verlegen kan overkomen, is hij een echte teamplayer. Hij zal dan ook steeds klaar staan voor elke deelnemer op ons kamp.

Ook kijkt hij enorm op naar zijn grote en volmaakte versie, maar dat zal jullie niet verbazen. Grote Mario heeft sinds kort een prinses aan de haak geslagen, iets waarvan dit figuurtje nog even verder van zal moeten dromen.

Tot slot is Baby Mario ondanks zijn slaapproblematiek een van de beste leerlingen van de KLJ-klas. Hij kan weliswaar nog heel veel bijleren maar wat hij kan doet hij goed en aan initiatief nemen geen gebrek. Nogmaals een sterke eigenschap die hij de komende 10 dagen aan iedereen zal proberen bijbrengen!

Luncheon Kingdom

Gedurende de 10 dagen moeten alle helden natuurlijk voorzien worden van heerlijk voedsel. Dit wordt met alle liefde gemaakt en geserveerd door 4 geweldige figuren. Zij zullen met hun ervaring van vele jaren in de Kingdom perfect weten wat nodig is om de buikjes goed gevuld te krijgen gedurende dit avontuur!

PRAKTISCHE KANT VAN DE ZAAK

Inschrijven dient wederom te gebeuren via het Stamhoofd platform:

www.inschrijven.klj-vlezenbeek.be.

Hier kan u inloggen of een account aanmaken waarna u een lid kan toevoegen en alle nodige informatie hierbij kunt zetten. Daarna kiest u de gepaste optie om het lid in te schrijven.

Indien er via deze manier problemen ontstaan, helpen wij natuurlijk graag verder via mail info@klj-vlezenbeek.be.

De prijs voor het kamp bedraagt 150 euro voor leden en 180 euro voor niet-leden. Dit bedrag kan cash betaald worden aan de leiding bij de inschrijving of kan gestort worden zoals vermeld bij de inschrijving via de hierboven vermelde site voor 2 juli.

Net zoals vorig jaar bieden wij ook een afbetalingsplan aan, waarbij het inschrijvingsgeld kan worden verspreid over 5 maanden, hiervoor kan u altijd een mailtje sturen naar: info@klj-vlezenbeek.be en dient u het vakje afbetalingsplan aan te duiden bij de inschrijving.

Dit jaar trekken we naar Meeuwen-Gruitrode:

Lutgardhof

Donderslagweg 3, 3670 Oudsbergen

KLJ VLEZENBEEK JONGENS

Naam van uw zoon

Alle correspondentie met zoonlief dient dan ook te geschieden op dit adres. Onze jongens ontvangen altijd graag eens een briefje van de ouders, grootouders, nonkels, tantes, liefjes,... Om overbevolking en allerlei oncontroleerbare toestanden te vermijden is er geen bezoek toegelaten. Indien er zeer dringende berichten zijn, kan je Brent Bosmans en Jelle Wijnants altijd bereiken op +32 470 55 77 82 en +32 465 44 89 30.

Voor de jongste leden

Voor de jongste leden bieden wij ook de mogelijkheid aan om voor de eerste keer een half kamp mee te gaan, dit indien tien dagen misschien wat te veel van het goede zou zijn. De prijs hiervoor bedraagt 100 euro voor leden en 130 euro voor niet-leden. Dit is natuurlijk volledig optioneel! Een volledig kamp is, indien dit kan, nog altijd de beste optie!

BELANGRIJK OM WETEN

Ten eerste:

We komen samen aan onze nieuwe lokalen op maandag 21 juli om 9u30. Op dat moment start officieel ons kamp!

Ten tweede:

Iedereen wordt bij de start van ons kamp natuurlijk in KLJ-outfit verwacht. Dit is natuurlijk sportieve kledij met daarbij ons KLJ T-shirt en/of pull.

Ten derde:

Om de eerste dag goed door te komen, neemt iedereen een lunchpakket mee. Dit steek je in een klein, handig rugzakje samen met een regenjas, aangezien het zonnetje ons wel eens in de steek zou kunnen laten.

Ten vierde:

Na 10 onvergetelijke dagen komen we op donderdag 31 juli om 19.00u terug. Waarbij de ouders iedereen opwachten aan de pastorietauin.

Ten vijfde:

Eerste patrouille dient hun fiets, die volledig in orde is, binnen te brengen op woensdag 16 juli om 16.00u aan de pastorie (alleen fiets + helm + binnenband, geen bagage). Iedereen zorgt ook voor minstens 1 binnenband + helm (zonder vertrek je niet).

ENKELE LEEFREGELS

Onderweg naar Meeuwen-Gruitrode is het ten zeerste af te raden om meer dan 500 gram snoep mee te nemen. Voor en na de reis worden de leden gecontroleerd tijdens een uitgebreide snoepcontrole. De mensen die denken deze maatregel te omzeilen door allerlei verstopstechnieken: wij kennen ze ook!

Het gebruik van tabak & alcoholische dranken is natuurlijk verboden.

Ook alle elektronische apparaten zijn verboden mee te nemen, met uitzondering van apparaten die enkel muziek kunnen afspelen (Ipod, GSM zonder simkaart, usbstick, walkman) voor 1^{ste} patrouille.

Wat heb je zoal nodig om mee te gaan op kamp?

A. VOOR HET BEDJE

- (Bedden zijn aanwezig voor 2^{de} en 3^{de} patrouille)
- Een deken dat gerust vuil mag gemaakt worden
- Een slaapzak
- Een kussen voor wie dat wil
- Een pyjama of slaapkleed met roze bollekes

B. OM JE AF EN TOE EENS TE KUNNEN WASSEN

- 3 à 4 handdoeken
- Enkele washandjes
- Zeep en shampoo zodat het vuil er ook afkomt
- Een kam of uw afgeschoren haar
- Tandborstel en tandpasta (10 tubes lijkt nogal verdacht)

C. OM EENS VAN KOSTUUM TE KUNNEN WISSELEN

- Voldoende ondergoed om voldoende afwisseling te kunnen voorzien
- Minimum 12 paar kousen zijn praktisch om 10 dagen teenzweet op te vangen
- Enkele zakdoeken om te dienen als neusvochtreservoir
- Stevige schoenen voor bosspelen en trektochten
- Sportschoenen en een reservepaartje voor de zekerheid
- Sportkledij
- Zwembroek (geen zwemshort!), badmuts en handdoek in een aparte zwemzak
- Lange en korte broeken
- Lichte pulls en sweatshirts
- T-shirts (meer dan voldoende, kwestie van de stank te absorberen)
- Regenkledij
- Een drietal lange en sportieve broeken, liefst in donkere kleuren.
- Verkleedkledij (in thema)

D. WAT JE ZEKER NIET MAG VERGETEN!

- Petje om een zonnslag te vermijden
- Zonnecrème, om de rest te beschermen
- Mes, vork, soeplepel, koffielepel en drinkbeker
- Twee propere keukenhanddoeken
- Aardappelmesje of schiller die nog geen oorlog heeft meegemaakt
- Veldkruik
- Een zakmesje om vooral geen vingers of andere ledematen mee door te snijden (enkel 1ste & 2e patrouille)
- 10 meter touw (precies 10, inderdaad)
- Een binnenband en helm voor de fiets (enkel 1ste patrouille)
- Zaklamp

E. ALLERLEI ONMISBARE BENODIGDHEDEN

- Een lunchpakket en bijhorende drank voor de eerste dag
- 1ste patrouille: ongeveer €50 zakgeld
- 2e en 3e patrouille: ongeveer €15 zakgeld
- Een paar dingen om je al dan niet grappig te verkleden in het thema
- 1ste patrouille: grote rugzak om op 2-daagse te gaan, met wat degelijke kleren in (zodat ge u eens in de kijker kunt zetten op 2-daagse)
- 2e en 3e patrouille: een klein rugzakje
- Paar zakken om vuile kledij in te steken
- Balpen & enveloppen om de nodige liefdesbrieven te kunnen schrijven. Een adressenlijst kan ook van pas komen. Voor diegenen die nog niet zeker genoeg zijn: voorgeschreven zelfklevende etiketten zijn snel en foutloos.

F. WAT JE ZEKER NIET MOET MEENEMEN

Kostbare bezittingen zoals dure halskettingen, trouwringen, nieuwe liefjes en GSM's laat je best thuis. Omdat de leiding je wil beschermen tegen jezelf zullen we dus ook niet terugdeinzen om deze voorwerpen in beslag te nemen en deze tot het einde van het kamp bij te houden.

G. HOE MOET JE HET VALIESJE PAKKEN

Alles in de valies steken, dat is zeker. Een goede tip voor de ouders is om samen met zoonlief de valies te maken, zodat hij enkele dagen later nog alles weet steken. Zeker doen: je naam in je kledij in brengen, zodat je makkelijk je verloren kledij terugvindt!

H. MEDISCHE GEGEVENS

Zorg er zeker voor dat de medische gegevens correct en volledig zijn ingevuld of geüpdatet op het account van het lid op stamhoofd. Bij de start van het kamp is een envelop nodig met de **ID en eventueel de nodige medicatie** (met de nodige uitleg).